**Pruebas Binomiales Bayesianas sobre las Ganancias**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Todos las Sesiones Experimentales** | **Sin la sesión Experimental # 3** |
| ‘El participante con **experiencia ganó más’** | De acuerdo a la Binomial Frecuentista, el Jugador 1 gana significativamente más veces de lo predicho por mero azar (pero este patrón aparece tanto antes como dsp de adquirir experiencia) C:\Users\Alejandro\AppData\Local\JASP\temp\clipboard\resources\1\_33.png C:\Users\Alejandro\AppData\Local\JASP\temp\clipboard\resources\1\_35.png  Subjuego 1 Subjuego 2 | De acuerdo a la Binomial Frecuentista, el Jugador 1 gana significativamente más veces de lo predicho por mero azar (pero este patrón aparece tanto antes como dsp de adquirir experiencia) C:\Users\Alejandro\AppData\Local\JASP\temp\clipboard\resources\1\_13.png C:\Users\Alejandro\AppData\Local\JASP\temp\clipboard\resources\1\_15.png  Subjuego 1 Subjuego 2 |
|  | C:\Users\Alejandro\AppData\Local\JASP\temp\clipboard\resources\1\_129.png  Proporción de 'Reset' en Creencias (8 de 10). La evidencia Favorece la Hipótesis Alterna (BF 10 = 2.069). La proporción para todas las creencias es la misma; así que los estimados no varían (ni la gráfica) | C:\Users\Alejandro\AppData\Local\JASP\temp\clipboard\resources\1\_129.png  Proporción de 'Reset' en Creencias (8 de 9). La evidencia Favorece la Hipótesis Alterna (BF 10 = 5.689). La proporción reportada para todas las creencias es la misma; así que los estimados no varían (ni la gráfica) |
|  | C:\Users\Alejandro\AppData\Local\JASP\temp\clipboard\resources\1\_137.png  Proporción de 'Reset' (7/10) en las Diferencias (normalizadas y no normalizadas) entre Creencias y Elecciones que NO multiplican \* P | C:\Users\Alejandro\AppData\Local\JASP\temp\clipboard\resources\1\_137.png  Proporción de 'Reset' (6 de 9) en las Diferencias (normalizadas y no normalizadas) entre Creencias y Elecciones que NO multiplican \* P |
|  | C:\Users\Alejandro\AppData\Local\JASP\temp\clipboard\resources\1\_145.png  Proporción de 'Reset' (4 de 10) en las Diferencias no normalizadas entre Creencias y Elecciones \* P que NO contemplan la elección del Jugador 1 | C:\Users\Alejandro\AppData\Local\JASP\temp\clipboard\resources\1\_145.png  Proporción de 'Reset' (4 de 9) en las Diferencias no normalizadas entre Creencias y Elecciones \* P que NO contemplan la elección del Jugador 1 |
|  | C:\Users\Alejandro\AppData\Local\JASP\temp\clipboard\resources\1\_147.pngProporción de ‘Reset’ (5 de 10) en las Diferencias Normalizadas entre Creencias y Elecciones \* P que NO contemplan la elección del Jugador 1 | C:\Users\Alejandro\AppData\Local\JASP\temp\clipboard\resources\1\_147.png Proporción de ‘Reset’ (5 de 9) en las Diferencias Normalizadas entre Creencias y Elecciones \* P que NO contemplan la elección del Jugador 1 |
|  | La Proporción de 'Reset' (5 de 10) en las Diferencias no normalizadas entre Creencias (todos los jugadores) y Elecciones \* P es la misma que la presentada en la gráfica de arriba. Los estimados son idénticos. | La Proporción de 'Reset' (5 de 9) en las Diferencias no normalizadas entre Creencias (todos los jugadores) y Elecciones \* P es la misma que la presentada en la gráfica de arriba. Los estimados son idénticos. |
|  | C:\Users\Alejandro\AppData\Local\JASP\temp\clipboard\resources\1\_163.png  Proporción de ‘Reset’ (6 de 10) en las Diferencias Normalizadas entre Creencias (all players) y Elecciones \* P. | C:\Users\Alejandro\AppData\Local\JASP\temp\clipboard\resources\1\_163.png  Proporción de ‘Reset’ (6 de 9) en las Diferencias Normalizadas entre Creencias (all players) y Elecciones \* P. |